



MUSEU VIRTUAL DA ESCOLA PARQUE

ORIENTAÇÕES DE USO

Museu Virtual da Escola Parque da Década de 1950

Para usar o Museu Virtual da Escola Parque da década de 1950 (MVEP50) é importante observar as seguintes funções:

1 - A navegação é feita visualizando o ambiente de cada tela do MVEP50 nos eixos horizontal e vertical.

1.1) Denomina-se **NAVEGAÇÃO** o processo de visualização e interação com as personagens e ambientes nas telas que se apresentam.

1.2) Para iniciar a navegação pelo MVEP50 é preciso clicar em "PLAY" (ícone triangular ao centro da tela ou na barra inferior do navegador, como se apresenta a seguir:

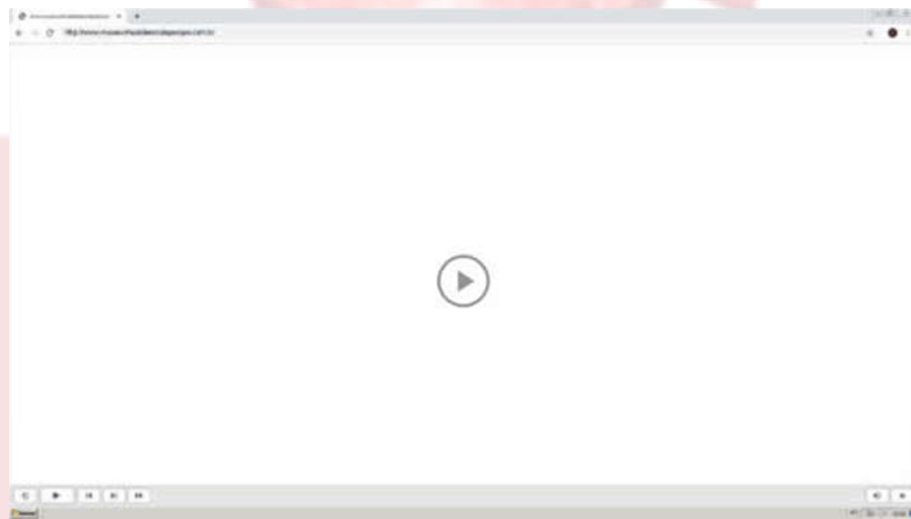
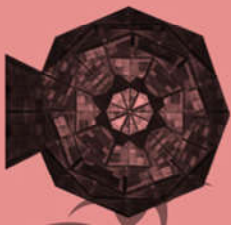


Figura 1: Aspecto da tela inicial do MVEP50





MUSEU VIRTUAL DA ESCOLA PARQUE

2 - A interação com as personagens e ambientes é feita através dos ÍCONES DE INTERAÇÃO próximos a eles, conforme a seguir:

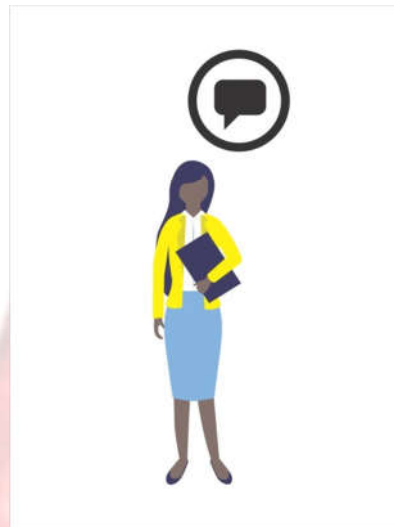


Figura 2: Aspecto da barra inferior do MVEP50

2.1) Após interagir com as personagens, os ícones de interação que foram clicados e interagidos (assistidos ou respondidos) adquirem uma nova formatação, com a presença de um "V" branco dentro de um círculo verde, no canto inferior direito do ícone, conforme a seguir:

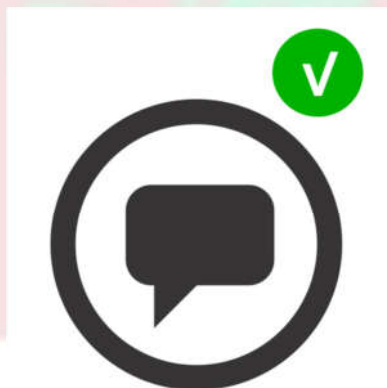


Figura 3: Aspecto do ícone de interação indicando que o mesmo já foi acessado





MUSEU VIRTUAL DA ESCOLA PARQUE

3 - Está disponível, durante toda a navegação, uma barra inferior com as seguintes funções

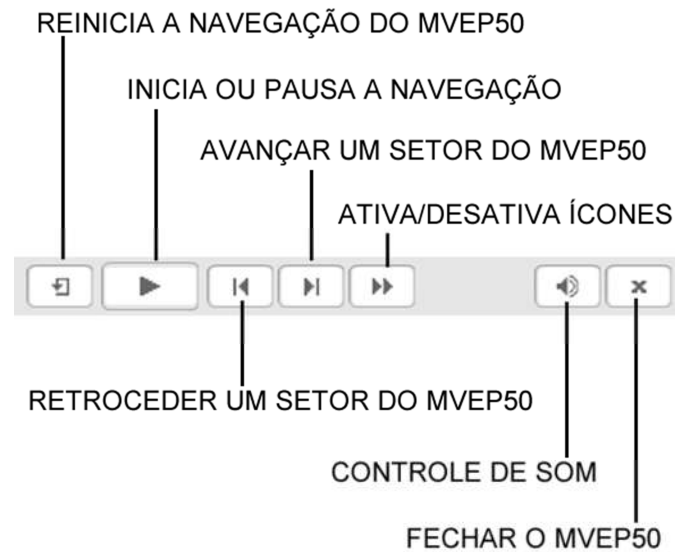
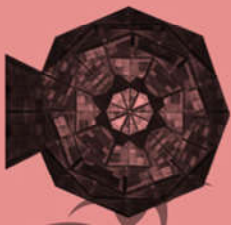


Figura 4: Aspecto e funções da barra inferior do MVEP50

4 - Em TODAS AS TELAS da navegação é possível acessar os quatro ícones de interação de mobilidade do museu virtual.

5 - Os ícones de interação possuem desenho específico que indicam a forma como a interação será realizada, como descrito a seguir:





MUSEU VIRTUAL DA ESCOLA PARQUE









ÍCONE	AO CLICAR, ACONTECERÁ:
INTERAÇÃO	 INDICA UM COMUNICADO OU CONVERSA OU AINDA UMA PERGUNTA DA PERSONAGEM
	 VISUALIZA UM VÍDEO CORRELACIONADO
	 VISUALIZA UMA FOTO CORRELACIONADA COM O AMBIENTE ONDE O ÍCONE SE ENCONTRA POSICIONADO
	 AJUDA / EXPLICAÇÃO DE NAVEGAÇÃO
MOBILIDADE	 RETORNO PARA A ENTRADA DO MVEP
	 AVANÇO PARA O PRÓXIMO SETOR DO MVEP
	 ACESSA O SETOR DO MVEP50 ONDE O ÍCONE SE ENCONTRA POSICIONADO
	 RETORNA PARA O ÚLTIMO SETOR VISITADO

Figura 5: Aspecto do ícone de interação indicando que o mesmo já foi acessado

6 - Para começar a utilizar o MVEP50 é preciso cumprir os seguintes passos, nessa ordem:

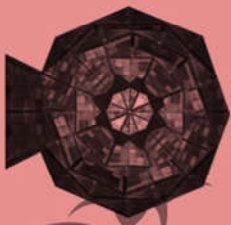
6.1) Clicar em Entrar no MVEP50 ou na figura a seguir:



Figura 6: Ícone de acesso / entrada do museu virtual

6.2) Responder ao formulário que é apresentado e clicar em ENVIAR

6.3) Ler o texto que se apresenta e clicar no LINK EM AZUL





MUSEU VIRTUAL DA ESCOLA PARQUE

6.4) Navegar pelo MVEP50 e interagir com as personagens e ambientes

6.5) A tela ENTRADA é acessível apenas UMA VEZ por navegação.

6.6) As demais telas são navegáveis em qualquer ordem, a critério do visitante, podendo ser revisitada a qualquer momento, clicando sempre no ícone de interação

6.7) Nas telas com perguntas, deve-se clicar com o botão esquerdo do mouse em cima da(s) resposta(s).

7 - A forma de navegação pelo MVEP50 varia conforme o equipamento, "hardware"

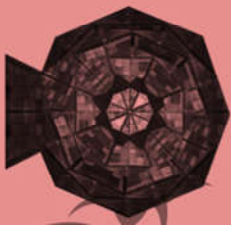
7.1) Para EQUIPAMENTOS do tipo DESKTOP E LAPTOPS, é necessário utilizar o mouse para a navegação.

7.2) Para interagir com as personagens e ambientes é preciso clicar, usando o botão esquerdo do mouse em cima do desenho dos ÍCONES DE INTERAÇÃO, descritos acima.

7.3) Para EQUIPAMENTOS do tipo SMARTPHONES e TABLET, é necessário utilizar a tela touch para a navegação.

8 - SOMENTE em equipamentos do tipo SMARTPHONES é possível, caso o usuário visitante deseje, utilizar a função de REALIDADE VIRTUAL.

8.1) Para acessar a função de REALIDADE VIRTUAL é preciso clicar em ENTER VR na tela do smartphone ou do tablet.





MUSEU VIRTUAL DA ESCOLA PARQUE



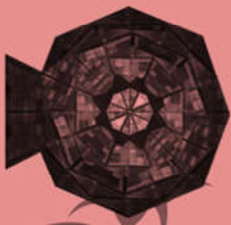
Figura 7: Aspecto da tela do smartphone após clicar em ENTER VR (Fonte: Adobe.com)

Atenção: esta função só pode ser utilizada com um acessório nominado ÓCULOS DE REALIDADE VIRTUAL, conforme modelo abaixo:



Figura 8: Exemplo de modelo de óculos para realidade virtual com o smartphone acoplado (Fonte: Adobe.com)

9 – Ao lado direito da tela de navegação do MVEP50 existe a tela de FEEDBACK do museu virtual, conforme imagem a seguir:





MUSEU VIRTUAL DA ESCOLA PARQUE

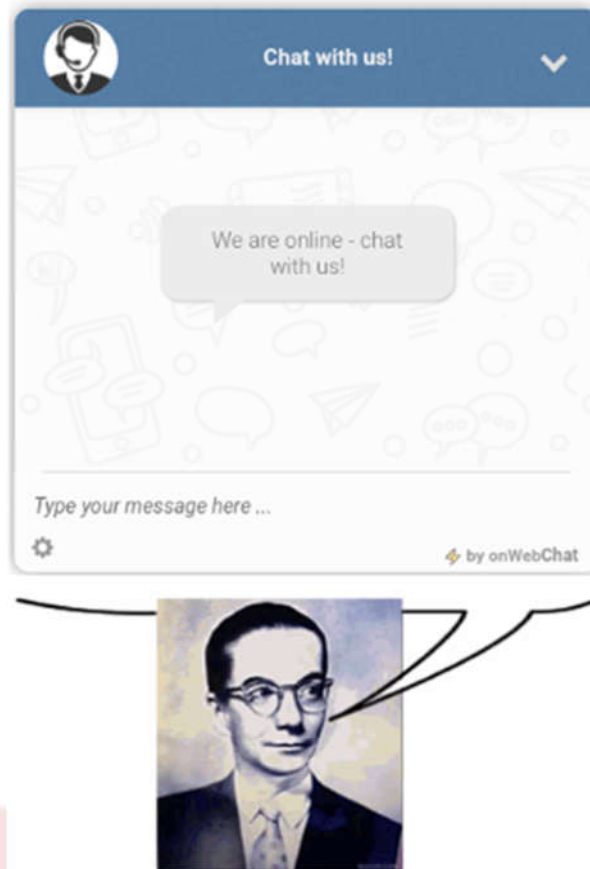


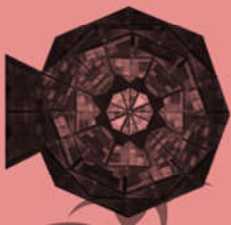
Figura 9: Tela de *Feedback* do MVEP50 (Fonte: autoria própria)

9.1) Esta função está disponível a todo e qualquer momento durante o passeio virtual e na tela principal do site.

9.2) Sempre que precisar de alguma informação ou sempre que necessite informar algo, basta acessar o *chat* e escrever que a informação será enviada para os servidores (computadores) destinados a captura e guarda das informações.

9.3) Existem dois modos de funcionamento do *feedback*:

9.3.1) quando a inteligência artificial do chat do MVEP estiver *online*, é possível manter uma conversa básica, como solicitar ajuda para navegação, por exemplo.





MUSEU VIRTUAL DA ESCOLA PARQUE

9.3.2) Caso a inteligência artificial esteja *off-line*, será possível enviar contribuições e informações para serem respondidas depois com brevidade, no email que precisará ser informado.

9.4) Não existe comando, senha ou outra necessidade para acessar o *feedback*. Basta acessar e digitar como se estivesse conversando com Anísio.

